

Traumzeit * Christine Högl

TRAUMZEIT ist ein uraltes kulturelles Konzept: es bedeutet die Fähigkeit, das Leben intuitiv zu verstehen, zu fühlen und kreativ zu nutzen. Es bietet eine Einsicht in die Ganzheitlichkeit unserer menschlichen Existenz – Körper, Seele, Geist.

Christine Högl gelingt es, Menschen von Klein bis Groß mit ihrer Musik in diese Sphäre zu führen, hin zu mehr Freude und Leichtigkeit. Ihre Handwerkszeuge sind Harfenmusik, Traumreisen, Interaktion, Improvisation, Bewegung und Malerei.

Angebote

- **Zauberharfe** Traumreisen & Achtsamkeit für Kita-Kinder (3 - 6 Jahre) - Dauer 30 min
- **Performance** interaktive Traumreise für Groß und Klein (ab 4 Jahre) - Dauer 50 min
- **Workshop** Spiel & Kreativität neu erleben (für Kita-Fachkräfte u.a.) - Dauer 3 Std
- **Equipement**
Keltische Harfen, Sounds, Perkussion, Hand & Fußpuppen, Häppimobil,
Spiel & Erzählrituale (Drachenkreis, Kamishibai, Magische Lampe) u.v.m.

Zauberharfe

Interaktive Traumreisen und Harfenklänge begleiten Kinder spielerisch in eine natürliche Entspannung und Achtsamkeit. Dabei tauchen sie in ihre Welt ein, genießen ruhige Momente und spüren intuitiv, dass sie sich wohlfühlen.

Performance

Himmelswiese

Rosalie ist Himmelsgärtnerin und lebt in einer Welt voller Sonnenschein, Wunderblumen und bunter Schmetterlinge. Am liebsten spielt sie auf ihrer Harfe und lässt Träume wahr werden: fröhliche, zarte, leise, süße... ja, wunderschöne Träume. Kommt, wir besuchen Rosalie!

Garden of Happiness

In einem fernen Land liegt ein zauberhafter Garten, in dem es ein Geheimnis gibt: alles wächst nur mit Liebe und Freude. Wo ist dieser Garten zu finden? Kommt, Musik & Spiel zeigen euch einen kreativen Weg.

Sternenbaum

In der Weihnachtszeit fallen in klaren Nächten ‚glückliche Sterne‘ vom Himmel auf die Erde. Sie bringen den Menschen Glück und Herzensfreude. Lasst uns auf eine Traumreise zum Sternenbaum gehen!

Workshop

Ein kreatives Abenteuer, um das freie SPIEL neu zu erleben - mit praktische Übungen zu den Themen Achtsamkeit, Kreativität & Spielfreude, Rollenspiel, Traumreisen & Interaktion, Livemusik & Sounds, Körperbewegung.